

Практическое занятие №2.5. Преобразование
регулярных грамматик и регулярных
выражений в конечные автоматы.

Д.Ю. Чалый

17 сентября 2012 г.

1 Преобразование КС-грамматики в конечный автомат

Алгоритм 1 (Построение НКА по регулярной грамматике). *Вход:* регулярная грамматика $G = (N, T, P, S)$
Выход: НКА $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, q_f)$, распознающий язык $L(G)$

1. $\Sigma = T, Q = N \cup \{q_f\}, q_0 = S$.
2. Для каждой продукции вида $A \rightarrow aB$, где $A, B \in N, a \in T$, включаем B в подмножество состояний, возвращаемое $\delta(A, a)$.
3. Для каждой продукции вида $A \rightarrow a$, где $A \in N, a \in T$, включаем q_f в $\delta(A, a)$.

2 Задача 1

Преобразовать следующую грамматику в конечный автомат:

$$\begin{array}{lcl} S & \rightarrow & aA \mid aB \\ A & \rightarrow & cB \mid bC \\ B & \rightarrow & cA \mid cC \\ C & \rightarrow & a \end{array}$$

3 Преобразование НКА в ДКА

Алгоритм 2 (Построение ДКА, эквивалентного заданному НКА). *Вход:* НКА $N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$
Выход: ДКА $D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$, распознающий язык $L(N)$

1. $Q_D = 2^{Q_N}$. Если Q_N содержит n состояний, то Q_D будет содержать 2^n состояний.

2. $F_D = \{S \in Q_D \mid S \cap F_N \neq \emptyset\}$ — те состояния автомата D , которые как множества содержат хотя бы одно допускающее состояние автомата N .
3. Для каждого $S \subseteq Q_N$ и входного символа $a \in \Sigma$

$$\delta_D(S, a) = \bigcup_{p \in S} \delta_N(p, a)$$

4 Задача 2

Делаем этот автомат детерминированным.

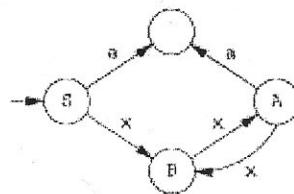
5 Минимизация ДКА

Алгоритм 3 (Минимизация числа состояний ДКА). Вход: ДКА $D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, q_D, F_D)$

Выход: ДКА $M = (Q_M, \Sigma, \delta_M, q_M, F_M)$, распознающий язык $L(D)$ и имеющий наименьшее возможное количество состояний

1. Построить начальное разбиение Π для множества состояний автомата D : заключительные состояния F_D и незаключительные состояния $Q_D \setminus F_D$;
2. Применить следующую процедуру для построения нового разбиения Π_{new} :
 - (a) Для каждой группы состояний $G \in \Pi$ проделать следующие операции.
 - (b) Разделить группу G на подгруппы таким образом, что два состояния s и t находятся в одной подгруппе, когда для всех входных символов a состояния s и t имеют переходы по a в состояния одной и той же группы в Π .
 - (c) Заменить элемент $G \in \Pi$ множеством созданных подгрупп.
3. Если $\Pi_{new} = \Pi$, то $\Pi_{final} = \Pi$, и перейти к шагу 4. В противном случае повторить шаг 2 с $\Pi = \Pi_{new}$.
4. Выбрать одно состояние в каждой группе разбиения Π_{final} в качестве представителя этой группы. Представители образуют множество состояний автомата $M = Q_M$.
5. Определим теперь множество переходов автомата M . Пусть $s \in Q_M$ и $\delta_D(s, a) = t$ и r является представителем группы, куда входит t . Тогда $\delta_M(s, a) = r$.
- 6: Стартовым состоянием автомата M будет то состояние, которое является представителем группы, куда входит состояние q_D .

7. Заключительными состояниями F_D будут состояния, являющиеся представителями групп, куда входят состояния из F_D .
8. Если автомат M имеет недостижимые или тупиковые состояния, удалим их.



6 Пример 1

Преобразовать следующую грамматику в конечный автомат:

$$\begin{aligned}
 Const &\rightarrow Int.Int \mid .Int \mid Int. \mid 1.Int \epsilon Int \\
 Int &\rightarrow Digit \mid Digit.Int \\
 Digit &\rightarrow 0 \mid \dots \mid 9
 \end{aligned}$$

7 Преобразование регулярного выражения в конечный автомат

Преобразовать следующее регулярное выражение в конечный автомат:

$$[0 \dots 9]^* . E (+ \mid -) [0 \dots 9]^*$$